



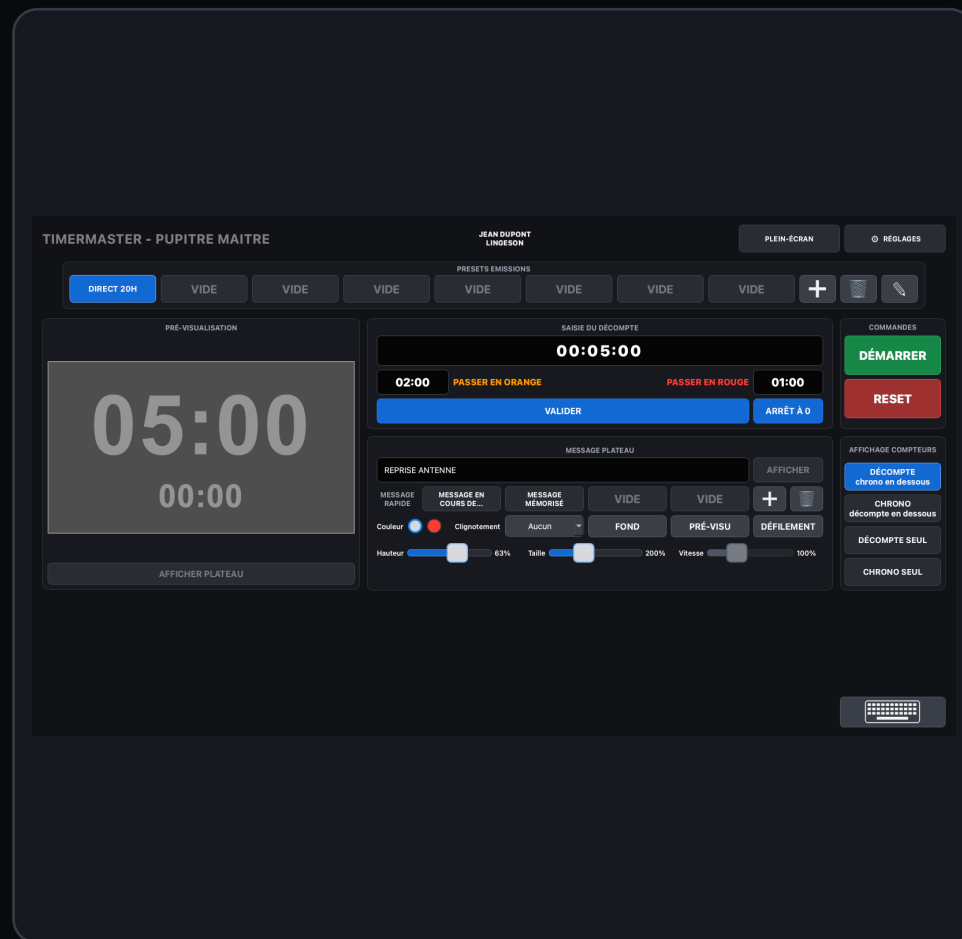
LINGESON PRÉSENTE

TIMERMASTER

Manuel utilisateur

Version 3.0 - macOS Intel et Windows 10/11

Compteurs, messages plateau, préréglages et affichage multi-écrans



Démarrer en cinq étapes

01

Installer

Téléchargez la version correspondant à votre poste. Sur Mac, décompressez l'archive puis placez TimerMaster dans Applications. Sous Windows, lancez l'installateur .exe.

02

Brancher

Connectez l'écran plateau avant d'ouvrir TimerMaster. Dans les réglages système, choisissez un bureau étendu afin que chaque écran reste indépendant.

03

Choisir l'écran

Ouvrez RÉGLAGES, sélectionnez le moniteur plateau puis cliquez sur AFFICHER. La sortie n'occupe que l'écran sélectionné.

04

Préparer

Saisissez la durée, les seuils orange et rouge, le mode d'affichage et, si nécessaire, un message plateau.

05

Lancer

Cliquez sur DÉMARRER. Le chronomètre et le décompte évoluent ensemble. Le bouton devient une commande de pause pendant le fonctionnement.

Sommaire

Installation et activation · 3
Pupitre maître · 4
Compteurs et commandes · 5
Sortie plateau et multi-écrans · 6
Modes d'affichage · 7
Messages plateau · 8
Préréglages · 9
Réglages · 10
Clavier flottant · 11
Dépannage et assistance · 12

Installation et activation

MAC

Installer sur macOS

1. Ouvrez l'archive ZIP.
2. Faites glisser TimerMaster.app dans Applications.
3. Ouvrez l'application. Si macOS bloque le premier lancement, utilisez clic droit puis Ouvrir.
4. Connectez l'écran plateau avant le réglage de la sortie.

PC

Installer sous Windows

1. Lancez TimerMaster-Windows-v3.0-x64.exe.
2. Suivez l'assistant d'installation.
3. Ouvrez TimerMaster depuis le menu Démarrer.
4. Autorisez l'application si Windows affiche un avertissement de sécurité.

ESSAI

Évaluation de 5 minutes

Sans licence, le bouton central indique VERSION D'ÉVALUATION et le temps restant. L'application se ferme automatiquement à 00:00. Toutes les fonctions restent disponibles pendant l'essai.

Activer une licence

Cliquez sur le bloc central VERSION D'ÉVALUATION, saisissez la clé reçue après le paiement puis validez. Une connexion Internet est nécessaire lors de cette première activation. Après validation, le nom du titulaire et sa société remplacent le compte à rebours d'essai. La limite de cinq minutes est supprimée sur ce poste.

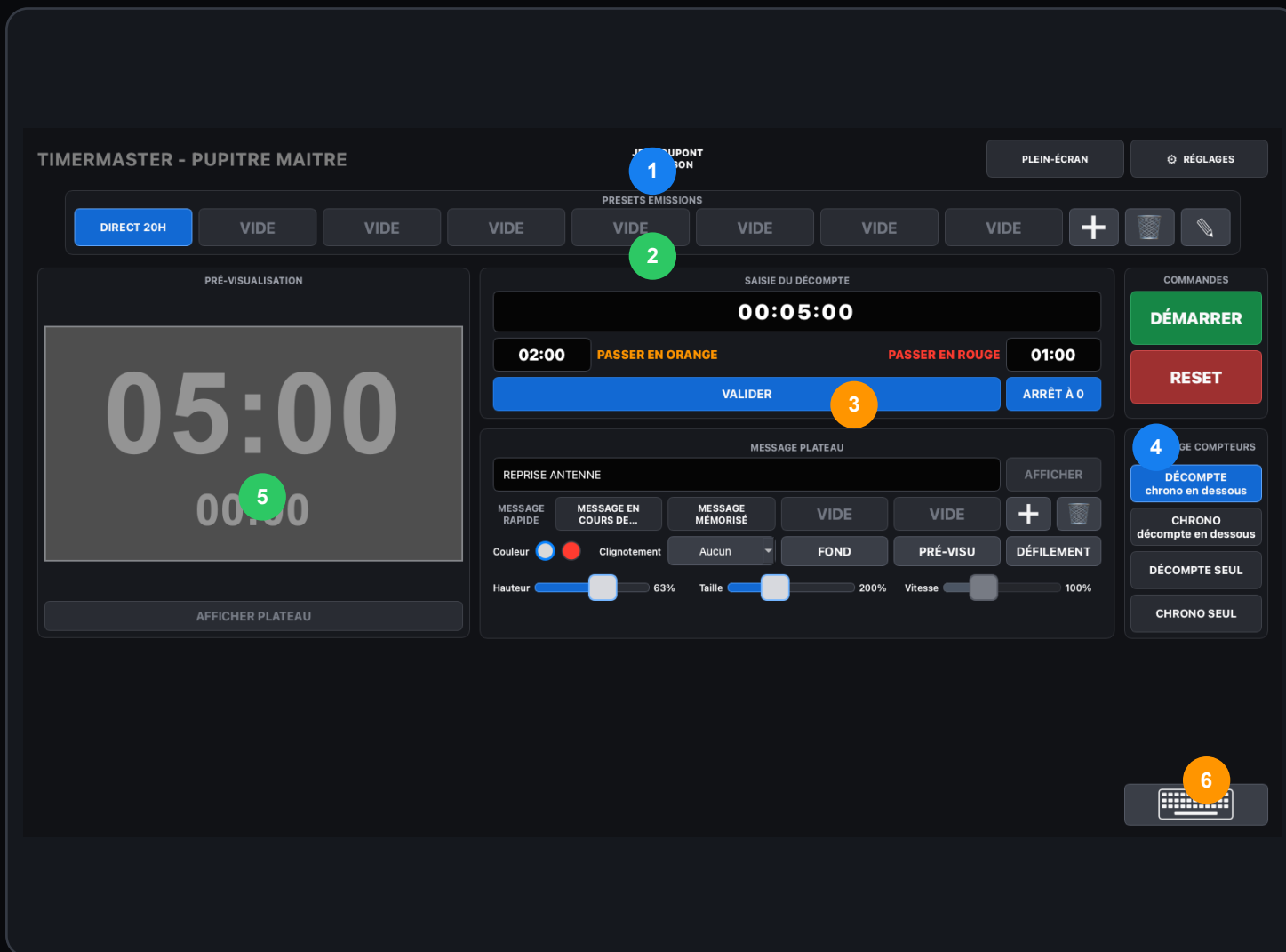
TIMERMASTER - PUPITRE MAÎTRE

JEAN DUPONT

LINGESON

La même clé active les versions Mac et Windows sur les postes du titulaire.

Le pupitre maître



- 1 **Licence et identité**
État d'évaluation ou nom du titulaire.
- 2 **Préréglages**
Huit configurations d'émission rappelables.
- 3 **Décompte**
Durée, seuils couleur et validation.
- 4 **Commandes**
Démarrer, pause et remise à zéro.
- 5 **Prévisualisation**
Copie proportionnelle de la sortie plateau.
- 6 **Clavier**
Saisie tactile ou clavier flottant sur Mac.

Décompte, chronomètre et seuils

SAISIE DU DÉCOMPTE

00:05:00

02:00

PASSER EN ORANGE

PASSER EN ROUGE

01:00

VALIDER

ARRÊT À 0

01

Saisir une durée

Cliquez dans le champ central et utilisez le format HH:MM:SS. Exemples : 00:05:00 pour cinq minutes ou 01:30:00 pour une heure trente. Cliquez ensuite sur VALIDER.

02

Régler les couleurs

Le seuil orange annonce l'approche de la fin. Le seuil rouge est plus proche de zéro. Par défaut : orange à 02:00 et rouge à 01:00.

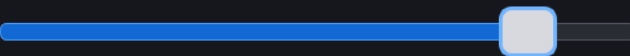
03

Piloter le direct

DÉMARRER lance les deux compteurs. Pendant la marche, utilisez la commande de pause. RESET revient à la durée validée. ARRÊT À 0 empêche le décompte de devenir négatif.

Choisir et afficher l'écran plateau

AFFICHAGE DES COMPTEURS

Taille compteur(s) :  91%

SORTIE LOCALE PLEIN ÉCRAN

Écran plateau 4K

AFFICHER

IDENTITÉ VISUELLE



IMPORTER UN LOGO 500 × 500

Formats PNG, JPG ou BMP. L'image doit mesurer exactement 500 × 500 pixels.

OK

ANNULER

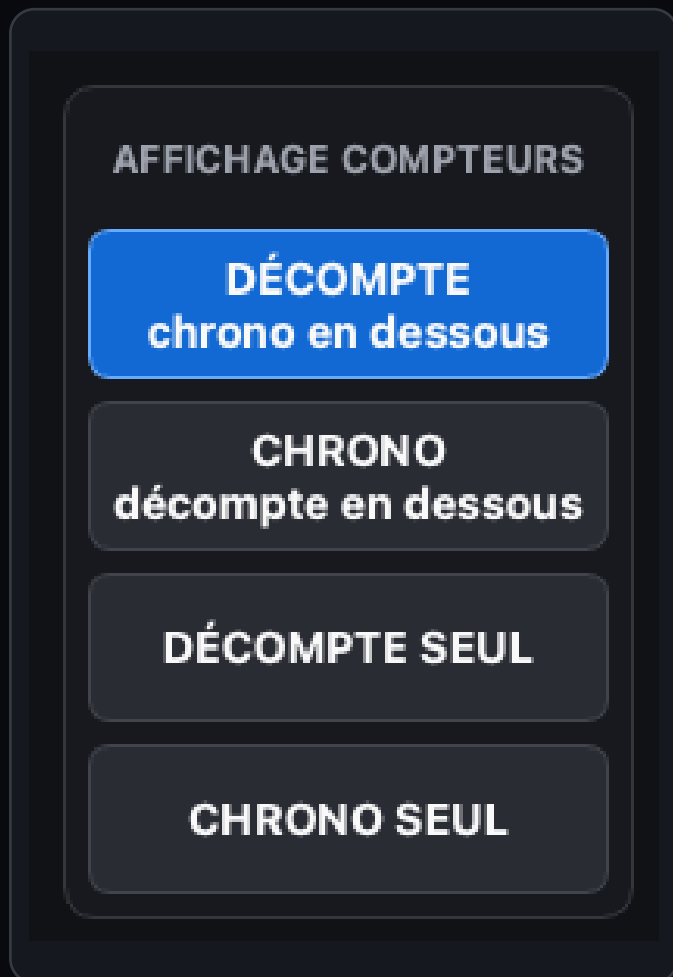
Procédure recommandée

1. Branchez tous les moniteurs avant d'ouvrir TimerMaster.
2. Dans les réglages de macOS ou Windows, activez le mode bureau étendu.
3. Placez le pupitre maître sur l'écran de l'opérateur.
4. Cliquez sur RÉGLAGES et choisissez le moniteur destiné au plateau.
5. Cliquez sur AFFICHER. La sortie s'ouvre en plein écran uniquement sur le moniteur choisi.
6. Le bouton passe à MASQUER lorsque la sortie est visible.

Plein écran du pupitre

Le bouton PLEIN-ÉCRAN agrandit le pupitre sur son propre écran. Il ne doit pas masquer la sortie plateau ni les bureaux présents sur les autres moniteurs.

Organiser les compteurs sur le plateau



01

DÉCOMPTE

Le décompte est principal et le chronomètre apparaît en dessous.

02

CHRONO

Le chronomètre est principal et le décompte apparaît en dessous.

03

DÉCOMPTE SEUL

Seul le temps restant est montré. Il occupe davantage d'espace.

04

CHRONO SEUL

Seul le temps écoulé est affiché sur le moniteur plateau.

La prévisualisation du pupitre suit immédiatement le mode sélectionné. La taille globale des compteurs se règle dans RÉGLAGES afin d'adapter la lisibilité à la distance et à la résolution du moniteur.

Envoyer un message au plateau

The interface is titled "MESSAGE PLATEAU". It features a text input field at the top containing "REPRISE ANTENNE" and an "AFFICHER" button to its right. Below this is a row of buttons: "MESSAGE RAPIDE", "MESSAGE EN COURS DE...", "MESSAGE MÉMORISÉ", and two "VIDE" buttons. To the right of these are a plus sign icon and a trash can icon. The next row contains "Couleur" with two colored circles (blue and red), "Clignotement" with a dropdown menu showing "Aucun", "FOND", "PRÉ-VISU", and "DÉFILEMENT". The bottom row has three sliders: "Hauteur" set to 63%, "Taille" set to 200%, and "Vitesse" set to 100%.

01

Saisir

Cliquez dans le champ MESSAGE PLATEAU et tapez le texte. La saisie est automatiquement convertie en capitales.

02

Afficher

La sortie plateau doit être active. Cliquez sur le bouton vert pour envoyer. Le bouton orange masque un message déjà visible.

03

Mettre en forme

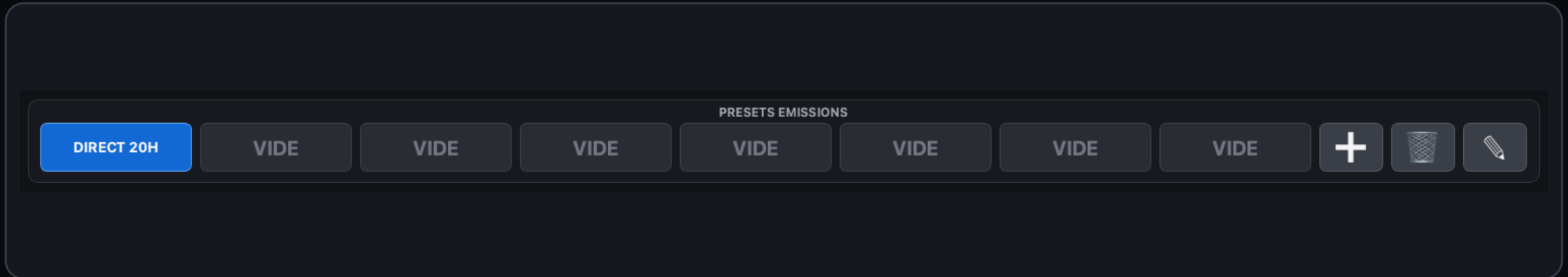
Choisissez la couleur, le clignotement et le fond. PRÉ-VISU affiche aussi le message dans le cadre du pupitre.

04

Positionner

HAUTEUR déplace le texte. TAILLE règle la typographie. DÉFILEMENT et VITESSE servent aux messages longs.

Mémoriser une configuration d'émission



Les huit boutons mémorisent l'état utile du pupitre

Un préréglage conserve notamment la durée du décompte, le mode principal et secondaire, les seuils couleur, la taille des compteurs, l'option d'arrêt à zéro, l'écran local sélectionné et l'état du clavier. Les quatre boutons de messages rapides conservent séparément le texte et sa présentation.

+

Enregistrer

Préparez le pupitre puis cliquez sur +. Choisissez l'un des huit emplacements. Si l'emplacement est occupé, il est remplacé.

CRAYON

Renommer

Sélectionnez un préréglage puis utilisez le crayon. Le nom peut occuper deux lignes de dix caractères chacune.

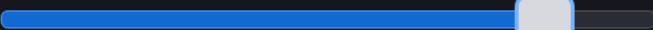
CORBEILLE

Supprimer

Sélectionnez le préréglage à retirer puis cliquez sur la corbeille. Une confirmation évite les suppressions accidentelles.

Réglages généraux

AFFICHAGE DES COMPTEURS

Taille compteur(s) :  91%

SORTIE LOCALE PLEIN ÉCRAN

Écran plateau 4K

AFFICHER

IDENTITÉ VISUELLE



IMPORTER UN LOGO 500 x 500

Formats PNG, JPG ou BMP. L'image doit mesurer exactement 500 x 500 pixels.

OK

ANNULER

01

Taille des compteurs

Adaptez les chiffres à la résolution et à la distance de lecture. Le changement est appliqué à la prévisualisation et à la sortie plateau.

02

Sortie locale plein écran

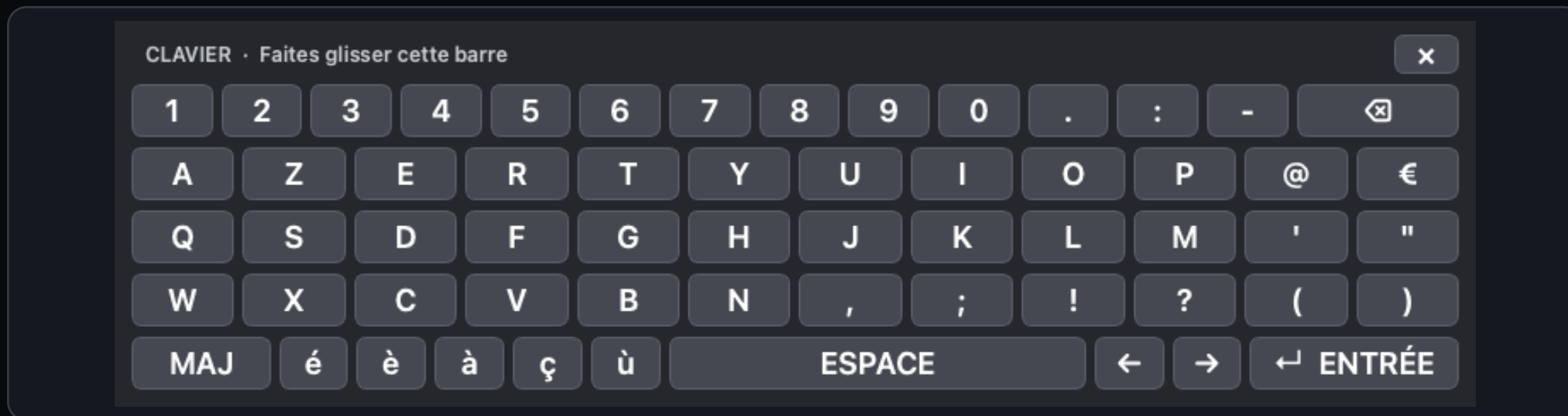
Sélectionnez un écran différent de celui qui porte le pupitre maître. AFFICHER ouvre la sortie ; MASQUER la ferme.

03

Identité visuelle

Importez un logo PNG, JPG ou BMP de exactement 500 x 500 pixels. La transparence d'un PNG est visible dans l'aperçu en damier.

Le clavier flottant



MAC

Clavier TimerMaster

Le bouton clavier ouvre immédiatement un clavier AZERTY intégré. Il reste au-dessus du pupitre, se déplace avec sa barre supérieure et se ferme avec la croix.

SAISIE

Touches utiles

MAJ change la casse, ESPACE insère un espace, les flèches déplacent le curseur, la touche d'effacement supprime et ENTRÉE valide le champ actif.

PC

Clavier Windows

Sous Windows, le bouton appelle le clavier tactile du système. Son état est répercuté sur le bouton du pupitre lorsqu'il s'ouvre ou se ferme.

Ce que voit le plateau



05:00

00:00

Lecture à distance

Le compteur principal occupe la majeure partie de l'écran. Le compteur secondaire reste sous le message. Le fond est noir afin de maximiser le contraste en studio.

Couleurs automatiques

Le décompte est gris clair, passe en orange au premier seuil puis en rouge au second. À zéro, le comportement dépend de l'option ARRÊT À 0.

Messages

Le texte peut être fixe ou défilant, avec ou sans fond. Sa hauteur et sa taille sont indépendantes de la taille des compteurs.

Conseil : effectuez toujours une répétition sur le moniteur réellement utilisé au plateau, surtout en 4K.

Dépannage et vérifications

01

L'écran plateau n'apparaît pas

Branchez-le, activez le bureau étendu dans le système, puis relancez TimerMaster. Vérifiez que le pupitre n'est pas placé sur l'écran choisi comme sortie.

02

La sortie s'ouvre sur le mauvais moniteur

Masquez la sortie, ouvrez RÉGLAGES, sélectionnez le bon écran puis cliquez sur AFFICHER.

03

La licence n'est pas reconnue

Vérifiez la saisie de la clé et la connexion Internet. L'activation initiale contacte le serveur de licences pendant quelques secondes.

04

Le texte est trop grand ou trop petit

Utilisez TAILLE dans MESSAGE PLATEAU. Le réglage des compteurs se trouve séparément dans RÉGLAGES.

05

Le message ne s'affiche pas

Assurez-vous que la sortie plateau est active, saisissez un texte puis cliquez sur le bouton d'affichage du message.

06

L'application se ferme après cinq minutes

Elle fonctionne en mode évaluation. Cliquez sur VERSION D'ÉVALUATION et saisissez une licence valide pour supprimer la limite.

Avant chaque direct



Les écrans sont branchés et configurés en bureau étendu.



Le pupitre maître est sur l'écran de l'opérateur.



La sortie plateau est ouverte sur le moniteur prévu.



La durée, les seuils et l'option ARRÊT À 0 sont vérifiés.



Le mode d'affichage correspond à la conduite.



Les messages rapides et leur couleur sont préparés.



La taille des compteurs et du texte est lisible depuis le plateau.



Le pré réglage de l'émission est enregistré.

Besoin d'aide ?

contact@lingeson.fr · 06 29 49 23 19 · www.lingeson.fr/contact.html